

Hướng dẫn lập trình cơ bản với Android

Part 15

B6: Tạo BroadCast Receiver để nhận Intent mà Activity2 gửi tới -> Tạo 1 file Receiver.java trong at.exam -> Nội dung:

Mã:

```
package at.exam;

import android.content.BroadcastReceiver;
import android.content.Context;
import android.content.Intent;
import android.widget.Toast;

public class Receiver extends BroadcastReceiver{

    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {
        long value = intent.getLongExtra("new
value", -10) + 10;
        Toast toast = Toast.makeText(context,
"Broadcast Receiver catch an Intent"
                + " \n" + "The value is stored in
the Intent is "
                + String.valueOf(value),
Toast.LENGTH_LONG);
        toast.show();
    }

}
```

Code không hề khó hiểu, và mình cũng đã add comment. Chỉ cần lưu ý ở đây là Toast là lớp để hiển thị một thông báo đơn giản trong 1 khoảng thời gian cố định, và ko thể thay đổi thời gian này T_T (why???) chỉ có thể chọn giữa LENGTH_SHORT với LENGTH_LONG

B7: Bổ sung thêm thông tin về component mới vào AndroidManifest.xml:

Mã:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
        package="at.exam"
        android:versionCode="1"
        android:versionName="1.0">
    <application android:icon="@drawable/icon"
        android:label="@string/app_name">
        <activity android:name=".Activity1"
            android:label="@string/app_name">
            <intent-filter>
                <action
                    android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category
                    android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity
            android:name=".Activity2"></activity>
        <receiver
            android:name=".Receiver"></receiver>
    </application>
    <uses-sdk android:minSdkVersion="3" />
</manifest>
```





