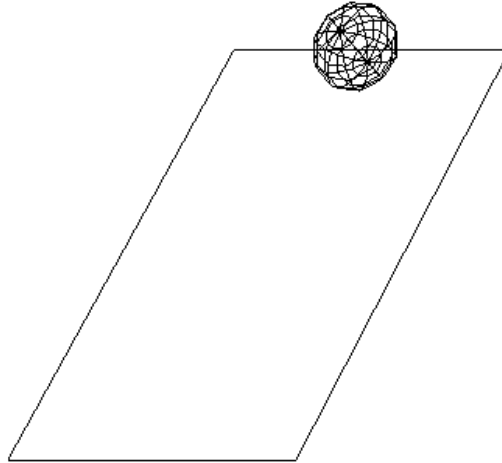


Bài tập số 2

(Thời gian hoàn thành 2 tuần)

Bài 1: Viết chương trình minh họa một quả cầu trượt trên một mặt phẳng nghiêng như hình vẽ dưới đây.

Vị trí ban đầu của quả cầu như trong hình vẽ, khi ta ấn vào phím "M" trên bàn phím quả cầu sẽ trượt trên mặt phẳng nghiêng và dừng lại khi nó trượt hết mặt phẳng nghiêng.



Bài 2: Viết chương trình mô phỏng một quả cầu và một hình hộp chữ nhật đang chuyển động từ mép trái màn hình sang mép phải màn hình (quả cầu nảy trên mặt hình hộp) như hình minh họa phía dưới. Vị trí bắt đầu minh họa như hình ngoài cùng bên trái, khi ta ấn vào phím "M" trên bàn phím thì hai hình bắt đầu chuyển động theo quỹ đạo đã định bằng các mũi tên trên hình vẽ.

