

Bài tập số 3

(Thời gian hoàn thành 2 tuần)

Từ chương trình **newpaint2.c** hãy viết một chương trình có giao diện và các chức năng được mô tả như hình vẽ phía dưới.

So với **newpaint2.c** chương trình có một số thay đổi sau:

- Thêm chức năng vẽ đường tròn: Đường tròn được vẽ khi ta kích chuột vào vị trí tâm đường tròn và một điểm trên đường tròn.

- Thêm chức năng vẽ đường gấp khúc: Đường gấp khúc được vẽ khi ta kích chuột xác định các điểm của đường gấp khúc đó.

- Menu chính xuất hiện khi ta nháy chuột phải và có cấu trúc như trong hình vẽ. Các lệnh và chức năng trong các menu con Change color, Pixel size, Line Width và Fill giống như newpaint2.c

